

# Flash - Techniques avancées Vidéo

## **Optimisation**

Choix des propriétés d'animation  
Versions et formats audio et vidéo

## **Flash et le format FLV**

Encoder une vidéo dans Flash  
L'import d'une vidéo dans Flash.  
Utiliser Flash Vidéo Encoder

## **Insérer et contrôler une vidéo dans un SWF**

Détecter la version du plug-in  
Utiliser le composant FLVPlayback  
Personnaliser une skin

## **Synchroniser une vidéo**

Gestion des repères, ajout, détection

## **Sous-titrage**

Utiliser l'événement Cuepoint  
Repères  
Temporisation de l'affichage

## **Synchroniser une vidéo avec l'affichage d'image**

## **Séquences interactives**

Ajouter des zones cliquables

## **Effets dans une vidéo**

Afficher une vidéo au travers d'un masque  
Animation de l'occurrence FLV Playback

Durée : 2 jours  
MacOS/Windows

## **Pré-requis**

Connaissance de Flash et d'ActionScript

## **Objectifs**

Ce cours est destiné aux chefs de projets, développeurs, infographistes, designers et vidéastes qui souhaitent créer des médias interactifs à base de vidéo et de Shockwave Flash (Internet / Intranet).

## **Horaires**

Du Lundi au Vendredi  
de 9h00 à 12h45 et  
de 13h45 à 18h00

## **Matériel**

Par stagiaire : PC Windows ou Mac OS X

## **Suivi du stage**

Assistance par email après le stage