

Corel Draw - Prise en main

Lignes, droites, courbes

Dessiner à main levée.
Dessiner des courbes de Bézier.
Travailler les chemins.
Définir les attributs de ligne
Les flèches.
La fonction "plein/délié".

Objets fermés et symboles

Saisie et mise en page de textes

Couleur et remplissage

Appliquer des couleurs, des dégradés, des trames.

Disposer les objets

Manipuler.
Associer/Dissocier.
Calque.
Aligner.

Manipulation des fichiers

Sauvegarder.
Importer/Exporter.

Impression

Interface, menus, outils

Corel Trace : Lignes vectorielles et bitmap, cadres.
Corel Chart : Graphes.
Corel Photo Paint : Retouches, filtres.
Corel Mosaic : Effets spéciaux.
Corel Show : Réalisation de diapositives.
Corel Move : Création d'acteurs et de décors, animation.

Durée : 3 jours
MacOS/Windows

Pré-requis

Connaissance de la typographie et du dessin.

Objectifs

Vous êtes graphiste, illustrateur ou maquettiste et êtes amené à réaliser tout ou partie de vos travaux graphiques sur PC.

Horaires

Du Lundi au Vendredi
de 9h00 à 12h45 et
de 13h45 à 18h00

Matériel

Par stagiaire : PC Windows ou Mac OS X

Suivi du stage

Assistance par email après le stage