

# Drupal - Prise en main

## Introduction

Présentation détaillée de Drupal et de son jargon (node, taxonomie...).

Présentation et installation des outils de développement (WAMP, Editeur PHP, Firefox).

Téléchargement, installation et configuration avancée de Drupal 6.x.

Installation d'une configuration multisite (une instance de Drupal fait tourner plusieurs sites distincts).

Installation d'un site multilingue : installation des langues ; paramétrage du multilingue ; gestion des traductions.

## Création de contenu

Créer du contenu sous forme de noeuds ; utiliser des types de noeuds tout faits ou créer les siens avec CCK.

Formater le contenu avec un éditeur WYSIWYG (FCKEditor) : avantages et inconvénients.

Formatage avancé du contenu : le système de filtres de Drupal. Insérer des fichiers binaires dans le contenu (image, audio, vidéo).

Créer du contenu sous forme de blocs ; blocs générés manuellement et automatiquement ; gestion de la visibilité des blocs.

## Organisation du contenu

Classer le contenu de son site avec la taxonomie.

Créer un menu qui exploite la taxonomie.

Utiliser des vues pour naviguer dans le contenu.

Créer des pages d'accueil qui "remontent" du contenu pioché ailleurs dans le site (avec Panels).

## Administration du site

Contrôler l'accès au contenu : qui peut voir quoi.

Gérer le spam, modérer les commentaires et les utilisateurs.

Automatiser certaines tâches (envois d'e-mails, validation d'inscription, publication/dépublication du contenu...).

Gérer le workflow de publication : comment un contenu évolue de sa création jusqu'à sa publication sur le site.

Sauvegarder son site Drupal.

Mettre à jour son site Drupal.

## Les modules CCK et Views

Installation des modules CCK et Views.

Présentation des types de champs proposés par CCK (text, numeric, date, email, image, link).

Création d'un type de contenu simple puis complexe avec CCK.

Personnalisation de l'affichage d'un contenu CCK avec contemplates.

Présentation des différents types de Views (Table, List, Teaser).

Création d'une View simple et d'une View complexe (views imbriquées, plusieurs views sur la même page).

Personnalisation de l'affichage d'une View.

Utilisations avancées de Views : filtres exposés, arguments...

## Personnalisation de la charte graphique

Paramétrages du thème depuis l'interface d'admin.

Petites personnalisations faciles avec CSS.

Modules permettant de personnaliser la charte graphique.

Durée : 3 jours  
Linux/MacOS/Windows

## Pré-requis

Bonne connaissance du web et des CSS

## Objectifs

Ce stage vous permettra de prendre en main Drupal et d'acquérir une autonomie en production

## Horaires

Du Lundi au Vendredi  
de 9h00 à 12h45 et  
de 13h45 à 18h00

## Matériel

Par stagiaire : PC Windows ou Mac OS X

## Suivi du stage

Assistance par email après le stage