

# Photoshop - Prise en main Vidéo

## **Gestion de l'espace de travail**

### **Paramétrage et utilisation du moteur de peinture**

#### **Travail sur le texte**

Outil texte bitmap

Texte sur courbe de Bézier

#### **La 3D et l'animation dans Photoshop**

Types de fichiers importables

Les calques de textures

#### **Les outils 3D**

Créer des calques 3D

Importer des objets 3D

Création de primitives

Rotation des objets

Positionner des caméras et des éclairages

Carte postale 3D

Animations 3D avec points clés

Exports vidéo et passerelles vers After Effects

#### **Image numérique**

Connaissances de base du traitement de l'image numérique

#### **Conception de vidéos et d'animations**

Gestion des formats d'images

Ajout de fichier vidéo, intégration de calques animables depuis

la palette d'animation

Processus de fluidité d'animation

Trucs et astuces

#### **Corrections de l'image**

Courbes de niveaux

Corrections sélectives

Balance de couleurs

#### **Retouche photo et création graphique**

Fonctions et outils de sélection rapide

Des contours

Outil point de fuite

Fluidité

Outil correcteur

#### **Retour des images**

Outils de dessin

Détourage (outil plume)

#### **Combinaison d'images et incorporation**

Calques et Masques de fusion

Galerie de filtres

Harmonisation des couleurs

Calques de réglages

Styles de calques

Opacité et mode de fusion

Vectorisation et formes personnalisées

Les styles

Effets spéciaux

Création de matières et de textures

Durée : 5 jours  
MacOS/Windows

#### **Pré-requis**

Bonne connaissance de l'informatique.

#### **Objectifs**

Ce stage vous permettra d'apprendre à traiter l'image numérique, la retouche 3D, le photomontage pour des documents destinés à la vidéo.

#### **Horaires**

Du Lundi au Vendredi  
de 9h00 à 12h45 et  
de 13h45 à 18h00

#### **Matériel**

Par stagiaire : PC Windows ou Mac OS X

#### **Suivi du stage**

Assistance par email après le stage