

Authorware - Prise en main

Introduction

Présentation générale de l'interface.

Gestion des médias

Menus, barre d'outils, fenêtre de scénario, fenêtre de présentation.

Librairie, boîte d'icônes (affichage, déglacement, effacement, pause, navigation, structure, interaction, calcul, module, animation).

Propriété des icônes.

Graphe logique d'une application.

Faire apparaître et disparaître des textes et des images (transitions).

Gestion des déplacements.

Intégration multimédia (animation son et vidéo).

Exercice : synchroniser des médias.

Gestion des boutons et curseurs

Gestion de l'interactivité.

Interactions utilisateurs.

Branchements.

Variables et fonctions système.

Variables et fonctions personnalisées.

Exercice : présentation interactive.

Exercice : liste déroulante.

Exercice : animation interactive.

Gestion des navigations et des structures

Structure : recherche d'un texte.

Utilisation des noms d'icônes.

Exercice : créer un hypermedia.

Fonctions EAO

Evaluation, suivi et enregistrement (informations sur les appels entre icônes et sur l'historique de l'affichage).

Diffusion

Diffusion d'une application.

Conseils et astuces.

Durée : 3 jours
MacOS/Windows

Pré-requis

Connaissance du Macintosh ou de Windows et son interface.

Objectifs

Vous désirez créer des scripts agents, piloter en client/serveur les applications scriptables, échanger des données, les faire communiquer à travers le réseau,...

Horaires

Du Lundi au Vendredi
de 9h00 à 12h45 et
de 13h45 à 18h00

Matériel

Par stagiaire : PC Windows ou Mac OS X

Suivi du stage

Assistance par email après le stage