

# ColdFusion - Prise en main

## **Introduction aux technologies client / serveur.**

Théorie client / serveur : le protocole HTTP.

Qu'est-ce qu'un middleware ?

Les différents middleware : PHP, ASP, JSP, Coldfusion.

Les bases de données relationnelles et client/serveur.

Configurations serveurs envisageables.

Hôtes et hôtes virtuels.

## **Les bases de données.**

Termes relatifs aux bases de données.

Notion sur les vues et les procédures stockées.

Structure : tables et principe relationnel.

Les différents types de données.

Le langage SQL : un langage de requêtes.

Manipuler les données : les requêtes SQL.

Récupération de données : les requêtes SELECT.

Filtres et tris.

Requêtes de sélection complexes : jointures et sous-requêtes.

Insertion, modification et suppression de données avec SQL.

## **L'administrateur ColdFusion.**

Principe.

Création d'une source de données.

Définition d'un serveur de mail.

Choix des paramètres de débogage.

## **Le langage CFML.**

Ecriture et test de gabarits.

Principes syntaxiques du langage : tags et scripts.

Variabes et types de données.

Le contrôle de flux : instructions conditionnelles et itération.

Utilisation des fonctions natives.

Les tableaux et les listes.

Le maintien des états : Session, Application, Client et cookies.

## **Création de pages web à contenu dynamique.**

Connexion aux bases de données.

Récupération et affichage de données.

Création de graphiques.

Résultats de requêtes complexes : grouper les données.

Création de formulaires d'insertion, de modification, de suppression de données.

Validation de formulaires côté client et côté serveur.

Authentification utilisateur.

Envoi et réception d'emails.

## **Le flux de production.**

Conventions de codage.

Création de code réutilisable : fonctions utilisateur et composants.

Intégration de ColdFusion dans la gamme Adobe.

Travail collaboratif.

Documentation.

Durée : 3 jours  
MacOS/Windows

## **Pré-requis**

Bonne connaissance de l'environnement web et du code HTML. Avoir des notions de scripting (Javascript) est un plus.

## **Objectifs**

Vous êtes webmaster, développeur et désirez réaliser des applications web dynamiques, connectées à des bases de données. Ce cours vous permettra d'acquérir les compétences pour développer des sites web dynamiques avec l'un des 4 langages les plus réputés du web.

## **Horaires**

Du Lundi au Vendredi  
de 9h00 à 12h45 et  
de 13h45 à 18h00

## **Matériel**

Par stagiaire : PC Windows ou Mac OS X

## **Suivi du stage**

Assistance par email après le stage